По конвенция scanner-a се кръщава scanner!!!

Ctrl + q – предложения.

В конзолата код 0 – успешно е завършила програмата.

Ctrl + alt + v – прави променлива при маркиран скенер

Ctrl + / - закоментира селектираните редове

Next, nextDouble, nextInt – чете следващ параметър/число независимо от реда, НО остава на реда на последното число

Примитивните типове се пазят в стека на програмата, защото са малки и са с фиксиран размер. Примерно int и 32bit

В стека програмата следи до къде е стигнала в изпълнението на кода. Стека е с ограничена памет.

В хийпа мястото вече е ограничено спрямо параметрите на компютъра и пази адреси към паметта.

В java няма unsigned

String number = String.valueOf(число) – ако искаме да подадем число на стринг!

String.isEmpty() – проверява дали е празен стринга. Но проверяваме и да е != от null, защото ще хвърли грешка!!!

ВСЕКИ ТИП ДАННИ В ДЖАВА Е НАСЛЕДНИК НА OBJECT КЛАСА!

Имаме отделен клас за всеки примитивен тип – Integer, Double – разликата е, че дефолтната стойност не е 0, а null!!! Съответно като клас заемат повече памет, защото освен данни за стойността, пазят и данни за класа. Тези класове се наричат wrappers.

Locale.setDefault(Locale.ROOT); - оправя delimiter-а за задачата с 4.5

Code snippet – подсказки като psvm

Shift + f6 – rename в IntelliJ

Най-накрая ЗАПОМНИ!!! – “/n” – нов ред, слага се в стринга! Ако ползваме printf може и с %n

Live templates – от настройките!

Product = product.multiply(new BigInteger(String.valueOf(index)))……wtf

По конвенция – ако можем да избегнем continue – избягваме! Ползва се само ако подобрява качеството на кода и пести много редове.

Code snippet за foreach – iter

Code snippet – fori

Конвенция – методите са camelCase!